

KVALIFIKĀCIJAS DISTANCE

1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no X setiem pa Y sasaitēm katrā setā. X;Y tiek noteikti pēc pieteikto sasaišu skaita.
- 1.2. Sets sastāv no 8. posmiem, kuri ierīkoti saskaņā ar norādīto shēmu.
- 1.3. Katra posma veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā posma aprakstā.
- 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi posma punkti, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Pilnas distances veikšanai, katram setam ir dotas 90 minūtes.
- 1.6. Pirms starta tiek veikta izloze, kurā nosaka seta numuru un sasaišu pirmos starta posmus.
- 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kuras pieteikušās sacensībām.
- 1.8. Pirms starta sasaitē saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra posma veikšanas rezultāti.
- 1.9. Startu sasaitē ir obligāts posmā, kurš ir izlozēts.
- 1.10. Tālāko posmu veikšana tiek noteikta pēc kartiņu nodošanas secības posmu tiesniešiem, sasaišu vēlmēm un posma gatavības.
- 1.11. Katrā posmā, vienlaicīgi, drīkst atrasties viena sasaitē. Startu nākošajai sasaitē tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaitē posmu ir pilnībā atbrīvojusi.
- 1.12. Katra posma veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaitē neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību, pa īsāko ceļu, posms ir jāabtrīvo.
- 1.13. Katrai sasaitē jāiziet vismaz 2 posmi.
- 1.14. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien posma aprakstā nav noteikts savādāk.
- 1.15. Startu dod distances galvenais tiesnesis, visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē etapu tiesneši.
- 1.16. Atbilstoši katram izietajam posmam, sasaitē saņem bonuss punktus.
- 1.17. Atkārtota posma iziešana ir atļauta pēc tam, kad visi kvalifikācijas distances posmi ir veikti.
- 1.18. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai par pilnībā veiktu posmu.
- 1.19. Kāpšanas posmos, pirmajam dalībniekam ir obligāta tiesnešu augšējā drošināšana. Otrajam dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai.
- 1.20. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Jābūt sasaites veidotai augšējai drošināšanai, ja vien posma aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.21. Inventāru, kurš netiks izmantots posmā, drīkst atstāt posma startā.
- 1.22. Posms tiek uzskatīts par veiktu, tad, kad abi saistes dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās punktā FINIŠS, atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus un / vai paziņojuši par pazaudētu posmā atstāto inventāru, ja vien aprakstā nav norādīts savādāk.

2. SODA PUNKTI.

- 2.1. Ja netiek izpildīti posma un distances noteikumi, sasaite tiek diskvalificēta.
- 2.2. Par visi pārkāpumiem (izņemot norādīto šī apraksta punktā 2.1.) par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana” no posma, sasaite pa īsāko ceļu atbrīvo posmu un saņem 30 soda punktus.
- 2.3. Par atteikšanos veikt posmu, kas ticis izlozēts, sasaite saņem 100 soda punktus.
- 2.4. Par neiekļaušanos kontrollaikā, sasaite saņem 20 soda punktus.
- 2.5. Par punkta, 1.13. noteikumu neizpildīšanu, sasaite saņem 100 soda punktus.
- 2.6. Ja sasaites virve, 3 – jā posmā, tiek noslogota pirmo reizi, sasaite saņem brīdinājumu, ja virve tiek noslogota atkārtoti, sasaitei dalība posmā ir jāpārtrauc.
- 2.7. Nepareizi ielikta atsaite tiek uzskatīta par nepareizu drošināšanu.
- 2.8. Soda punkti, kuri iegūti posmā, netiek anulēti, ja posms netiek iziets līdz galam.

3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas :

$$S = U - N,$$

kur U – punktu summa, kura saņemta pēc posma iziešanas;

N – soda punktu summa.

4. POSMU APRAKSTS

Posms Nr.1. Drytooling.

Posmu sasaitē veic izmantojot drytooling tehniku.

Punkti A-B – pārvietošanās uz punktu B, pēc kārtas abiem dalībniekiem, izmantojot drytooling tehniku. Izveido 2 drošināšanas starppunktus.

Kontrollaiks - 15 minūtes.

Balles - 80 .

Posms Nr.2. Viena virve, papildu svars.

Abu dalībnieku brīva kāpšana pa norādītu 6 a kategorijas maršrutu. Vienam no dalībniekiem ir papildu svars. Ierobežojums – viena virve.

Pirms starta vienam no dalībniekiem (pēc sasaites izvēles) , tiek uzvilktā veste ar papildu svaru. Veste dalībniekam paliek uzvilktā līdz posma beigām.

Punkti A-B – kāpšana ierobežojumu zonā . Pirmais dalībnieks organizē četrus drošināšanas starppunktus.

Punkts B – vadošā kāpeja maiņa.

Punkti B-C - sasaites nolaišanās punktā C, izmantojot dulferi.

Kontrollaiks - 15 minūtes.

Balles – 45.

Posms Nr.3. Margas.

Sasaites nolaišanās pa tiesnešu margām.

Punkti A-B – kāpšana norobežotā zonā. Pirmais dalībnieks organizē četrus drošināšanas starppunktus.

Punkts B – vadošā kāpeja maiņa.

Sasaites nolaišanās pa tiesnešu margām. Aizliegtā sasaites virves noslogošana.

Augšējā drošināšana "B" punktā tiek veikta, izmantojot speciāli aprīkotu tiesnešu punktu.

Kontrollaiks - 15 minūtes.

Balles – 40.

Posms Nr. 4. Spēle ar instrumentiem.

Posma iziešanai nepieciešams izmantot ledus kāpšanas instrumentus.

Punkti A- B – līdz punktam B abi sasaites dalībnieki pēc kārtas kāpj izmantojot ledus kāpšanas instrumentus un drytooling tehniku. . Pirmais dalībnieks organizē 3 drošināšanas starppunktus.

Punkti B – C – sasaites nolaišanās ar dulferi norobežotā zonā līdz punktam C .

Kontrollaiks – 15 minūtes.

Balles – 75.

Posms Nr. 5. Ātrums

Maksimāli ātra sasaites pārvietošanās pa izveidotu trasi.

Posmā tiek izmantotas tiesnešu margas, drošināšanu nodrošina sasaitē.

Punkti A – B - kāpšana 20 metrus augšup pa margām.

Punkti B – C - nolaišanās ar dulferi norobežotā zonā.

Kontrollaiks – 12.minūtes.

Balles – 30.

Alima Romanova kauss 2016



Posms Nr.6. Glābšanas darbi.

Komandas un ievainotā kāpšana augšup, dulferis finiša zonā.

Posmā sasaite pārvietojas ar tiesnešu "izsnieltu", viegli traumētu, cietušo.

Punkti A – B – pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj pa tiesnešu uzstādītām margām.

Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj izmantojot savas komandas virves.

Cietušo uz punktu B paceļ vienu pašu.

Punkti B – C – sasaite kopā ar cietušo nolaižas finiša zonā. Dulferējoties norobežotā zonā jāizmanto komandas virves, visiem dalībniekiem jābūt augšējai drošināšanai.

Kontrollaiks – 17.minūtes.

Balles – 60.

Posms Nr. 7. LoopTools

Sasaite kāpšana izmantojot LoopTools.

Punkti A – B – pirmais dalībnieks kāpj norobežotā zonā uz punktu B, izmanto LoopTools. Izveido četrus drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu B, izmanto LoopTools, vai komandas izveidotas margas.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

Punkti B – C – sasaite nolaišanās ar dulferi finiša zonā.

Kontrollaiks – 12.minūtes

Balles – 40, ja LoopTools izmanto viens dalībnieks;

60, ja LoopTools izmanto abi dalībnieki.

Posms Nr. 8. MAP

Sasaite kāpšana patstāvīgi veidojot drošināšanas starppunkts un MAP (ieliktņi).

Punkti A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B izmantojot MAP, veido trīs drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu B izmantojot MAP tehniku.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

Punkti B – C – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu C izmantojot MAP, veido trīs drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu C izmantojot MAP tehniku.

Punkti C – D – sasaite nolaišanās ar dulferi, finiša zonā.

Kontrollaiks – 15.minūtes.

Balles – 70.