

1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no trīs setiem pa Y sasaitēm katrā setā. Y tiek noteikti pēc pieteikto sasaišu skaita.
- 1.2. Sets sastāv no 9 etapiem, kuri ierīkoti saskaņā ar norādīto shēmu.
- 1.3. Katra etapa veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā etapa aprakstā.
- 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi etapa punkti, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Pilnas distances veikšanai, katram setam ir dotas 90 minūtes.
- 1.6. Pirms starta notiek izloze, kurā nosaka numuru un sasaišu pirmos starta etapus.
- 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kuras pieteikušās sacensībām.
- 1.8. Pirms starta sasaitē saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra etapa veikšanas rezultāti.
- 1.9. Sasaitē obligāti jāstartē etapā, kurš ir izlozēts.
- 1.10. Tālāko etapu veikšana tiek noteikta pēc kartiņu nodošanas secības etapu tiesnešiem, sasaišu vēlmēm un etapu gatavības.
- 1.11. Katrā etapā, vienlaicīgi, drīkst atrasties viena sasaitē. Startu nākošajai sasaitē tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaitē etapu ir pilnībā atbrīvojusi.
- 1.12. Katra etapa veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaitē neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību, pa īsāko ceļu, Posms jāabtrīvo.
- 1.13. Katrai sasaitē jāiziet vismaz 2 etapi.
- 1.14. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien etapa aprakstā nav noteikts savādāk.
- 1.15. Startu dod distances galvenais tiesnesis, visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē etapu tiesneši.
- 1.16. Par katru izietu etapu sasaitē saņem bonusa punktus, saskaņā ar etapu aprakstu un noteikumiem.
- 1.17. Izietu etapu, atkārtoti drīkst veikt pēc tam, kad visi kvalifikācijas distances etapi ir veikti.
- 1.18. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai tad ja Posms veikts pilnībā.
- 1.19. Kāpšanas etapos, pirmajam dalībniekam, tiesnešu augšējā drošināšana ir obligāta. Otrajam dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai.
- 1.20. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Jābūt sasaites veidotai augšējai drošināšanai, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.21. Transportējot kontrolsruvu, tas ir jāiznes caur visiem etapu punktiem, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.22. Inventāru, kurš netiks izmantots etapā, drīkst atstāt etapu starta vietā..

1.23. Posms tiek uzskatīts par veiktu, tad , kad abi saisaites dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās punkta FINIŠS, atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus un/vai paziņojuši par pazaudētu, etapā atstātu inventāru, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.

2. SODA PUNKTI.

2.1. Ja netiek izpildīti etapa un distances noteikumi, sasaite tiek diskvalificēta.

2.2. Par visiem pārkāpumiem (izņemot punktā 2.1. minēto) par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana” no etapa , sasaite pa īsāko ceļu atbrīvo etapu un saņem 30 soda punktus.

2.3. Par atteikšanos veikt etapu, kurš izlozēts, sasaite saņem 100 soda punktus.

2.4. Par punktu 1.9. un 1.13. noteikumu neizpildīšanu, sasaite saņem 100 soda punktus.

2.5. Visos etapos tiek pieļauts, ka pirmais sasaites dalībnieks “noraujas” vienu reizi. Par to sasaite saņem brīdinājumu. Ja “noraujas “ atkārtoti, sasaite tiek noņemta no etapa.

2.6. Par pielietoto tehniku iegūtie soda punkti, netiek anulēti, ja Posms nav iziets līdz galam.

3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas :

$$S = U - N,$$

kur U – punktu summa, kura saņemta par izietiem etapiem;

N – soda punktu summa.

4. ETAPU APRAKSTS

Posms Nr. 1. LoopTools

Sasaites kāpšana izmantojot LoopTools.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, ierobežotā zonā, izmanto LoopTools, izveido četrus drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – sasaites dulferis, ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Loop Tools izmanto pirmais dalībnieks. Otrs dalībnieks pārvietojas pa komandas izveidotām margām.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

Loop Tools izmanto abi dalībnieki

Balles – 35

Maršruts Nr. 3

Loop Tools izmanto viens dalībnieks, patstāvīgi veido četrus drošināšanas starppunktus

Balles – 45

Posms Nr. 2. Margas

Sasaites pacelšanās pa margām, neizmantojot pacelšanās / nolaišanās ierīces.

Etapā ir noteikti inventāra izmantošanas ierobežojumi. Drīkst izmantot karabīnes, drošināšanas ierīci un repšnores (6-7 mm).

Dalībnieku izmantotai kāpšanas sistēmai pa virvi ir jānodrošina kāpēja fiksācija margu etapā, gadījumā, ja tiek zaudēta kontrole pār virvi.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas izveidotām margām.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

Nolaišanās atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Abu dalībnieku nolaišanās finiša zonā notiek pa komandas veidotām margām.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

Viens dalībnieks nolaižas finiša zonā pa tiesnešu novilktām margām, neizmantojot nolaišanās ierīci.

Balles – 40

Maršruts Nr. 3

Abi dalībnieki nolaižas finiša zonā pa tiesnešu novilkām margām, neizmantojot nolaišanās ierīci.

Balles – 50

Posms Nr. 3. Glābšanas darbi + viena virve

Glābšanas darbi ar ierobežotu inventāra daudzumu.

Etapā ir noteikti inventāra izmantošanas ierobežojumi. Drīkst izmantot vienu pamatvirvi, kuras garums nav noteikts. Nedrīkst izmantot palīgvirves.

Otra dalībnieka nolaišanās un nolaišanās pie cietušā Maršrutā Nr.3 - atļauta drošināšana ar aptverošo mezglu.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, pa ierobežotu zonu, četri drošināšanas starppunkti. Uz punktu B kāpj otrs dalībnieks. Kad ir pašdrošināts, otrs dalībnieks kļūst par viegli cietušo (traumētas abas kājas).

B – C - sasaite un cietušais nolaižas punktā C.

Balles – 30

Maršruts Nr. 2

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, pa ierobežotu zonu, četri drošināšanas starppunkti. Uz punktu B kāpj otrs dalībnieks. Kad ir pašdrošināts, otrs dalībnieks kļūst par viegli cietušo (traumētas abas kājas).

B – C – sasaite un viegli cietušais slīpa nolaišanas punktā C.

Balles – 45

Maršruts Nr. 3

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, pa ierobežotu zonu, četri drošināšanas starppunkti.

Kāpiena sākumā uz punktu B, otrs dalībnieks kļūst par viegli cietušo (traumētas abas rokas).

Kāpiena sākumā, pie otra dalībnieka, drīkst būt piestiprināts viens sasaites virves gals.

Viegli cietušais kāpj uz punktu B.

Kad cietušais ir pašdrošināts, notiek cietušo maiņa. Traumas veids – traumētas abas kājas.

Konkrētais cietušais tāds paliek līdz etapa finišam.

B – C – sasaite un viegli cietušais slīpa nolaišanas punktā C.

Balles – 60

Posms Nr. 4. Draytooling

Etapu sasaite veic izmantojot drytooling tehniku.

Posms ir akmeņu lavīnu bīstams, gan augšup, gan lejup ejot

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot drytooling tehniku, ar diviem drošināšanas starppunktiem. Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B – C – sasaite dulferējas uz finišu. Finišs ir ierobežotā zonā.

Par katru nokritušu akmeni, sasaite saņem piecus soda punktus.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Drytooling tehniku izmanto viens dalībnieks.

Balles - 40.

Maršruts Nr. 2

Drytooling tehniku izmanto divi dalībnieki.

Balles - 70.

Posms Nr. 5. Spēle ar instrumentiem.

Etapā nepieciešams izmantot ledus kāpšanas instrumentus.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, izmanto ledus kāpšanas instrumentus. Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj ierobežotā zonā, izmanto komandas margas.

Līdz punktam B pirmais dalībnieks izveido trīs drošināšanas starppunktus.

B – D – sasaites dulferis pa komandas margām uz punktu D ierobežotā zonā.

Balles – 40.

Maršruts Nr. 2

A – B – abi dalībnieki kāpj uz punktu B, izmanto ledus kāpšanas instrumentus.

Līdz punktam B pirmais dalībnieks izveido trīs drošināšanas starppunktus.

B – D – sasaites dulferis pa komandas margām uz punktu D ierobežotā zonā.

Uzmanību !!! Otrs dalībnieks drīkst sākt kāpt tikai tad, kad pirmais ir nolaidies (veicis etapu).

Balles – 60.

Maršruts Nr. 3

A – C – abi dalībnieki kāpj uz punktu C, izmanto ledus kāpšanas instrumentus.

Līdz punktam C pirmais dalībnieks izveido četrus drošināšanas starppunktus.

B – D – sasaites dulferis pa komandas margām uz punktu C ierobežotā zonā.

Uzmanību !!! Otrs dalībnieks drīkst sākt kāpt tikai tad, kad pirmais ir nolaidies (veicis etapu).

Balles – 80.

Posms Nr. 6. Glābšanas darbi .

Komandas un ievainotā (ievainoto) pārvietošanās pa etapu, nolaišanās finiša zonā -
Šajā etapā ir noteikti inventāra izmantošanas ierobežojumi. Lietot drīkst karabīnes, vienu žumāru, repšnores (6 – 7mm), drošināšanas ierīce, kuru drīkst izmantot tikai drošināšanai. Nolaišanās sistēmai ir jānodrošina automātisku bloķēšanu.

No brīža kad pirmais dalībnieks ir pašdrošināts, visā etapā, līdz finišam, tiesneši, sasaitei, iedod vienu vai vairākus cietušos.

Cietošo skaits, traumu skaits un veids, atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

A – B – pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj pa tiesnešu margām.

Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj izmantojot komandas virves.

Cietušā vai cietošo pacelšana uz punktu B.

B – C – dalībnieku un cietušā (cietušo) nolaišanās finišā. Izmanto komandas virves un augšējo drošināšanu visiem dalībniekiem.

Kontrollaiks : 17 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Etapu veic ar vienu viegli cietušo. Traumētas rokas.

Finišā cietušais izveseļojas.

Balles – 35

Maršruts Nr. 2

Etapu veic ar diviem viegli cietušajiem. Vienu no viegli cietušajiem izsniedz tiesneši. Cietušais, kurš ir sasaitē traumējis labo roku.

Finišā cietušais izveseļojas.

Balles – 50

Maršruts Nr. 3

Etapu veic ar diviem viegli cietušajiem. Vienu no viegli cietušajiem izsniedz tiesneši. Cietušais, kurš ir sasaitē, traumējis labo roku.

Nolaišanās ar vienu viegli cietušu un otru smagi cietušu.

Finišā cietušais izveseļojas.

Balles – 80

Posms Nr. 7. MAP

Etapu veikšana izmantojot MAP tehniku.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj izmantojot ieliktnus un skyhook, veido četrus drošināšanas strappunktus.

Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – dulferis ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Etapu MAP tehnikā veic viens dalībnieks.

Balles – 30.

Maršruts Nr. 2

Etapu MAP tehnikā veic divi dalībnieki.

Balles – 55.

Posms Nr. 8. Alpclimbing.

Jāveic 6a + kategorijas maršruts. Nolaižoties jānovāc visas atsaites.

Attālināti ieāķējoties pirmajā tiesneša atsaitē ar trīs mēģinājumiem, sasaite saņem papildus 10 punktus. Nedrīkst izmantot nekādas pagarināšanas ierīces.

A – B - brīvā kāpšana, pieci drošināšanas starppunkti, ieskaitot pirmo attālināti ieāķēšanas punktu.

B – C – dalībnieks nolaižas pa komandas virvi, noņem visas atsaites, ieskaitot tiesnešu atsaiti.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Etapu veic viens dalībnieks.

Balles – 20.

Maršruts Nr. 2

Etapu veic divi dalībnieki.

Balles – 35.

Maršruts Nr. 3

Etapu veic viens dalībnieks ar papildus svara vesti.

Balles – 40.

Alima Romanova kauss 2019



Maršruts Nr. 4

Etapu veic divi dalībnieki. Abi ar papildus svāra vestēm.

Balles – 50.

Posms Nr. 9. Virves mešana

Šī etapa uzdevums – jebkuru virves daļu aizmest līdz norādītam punktam.

Posms ir izpildīts tad kad uzdevumu izpildījuši abi dalībnieki.

Kontrollaiks : 5 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Virvi, 8 metru augstumā, met abi dalībnieki.

Balles – 10.

Maršruts Nr. 2

Virvi, 15 metru augstumā, met abi dalībnieki.

Balles – 20.