

1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no trīs setiem pa Y sasaitēm katrā setā. Y tiek noteikts pēc pieteikto sasaišu skaita.
- 1.2. Sets sastāv no 8 etapiem, kas ierīkoti saskaņā ar norādīto shēmu.
- 1.3. Katra etapa veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā etapa noteikumos.
- 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi etapa punkti, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Pilnas distances veikšanai, katram setam ir dotas 90 minūtes.
- 1.6. Pirms starta notiek izloze, kurā nosaka sasaišu starta etapu numurus.
- 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kurass ieradušās uz sacensībām.
- 1.8. Pirms starta sasaite saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra etapa rezultāti.
- 1.9. Sasaitei obligāti jāstartē etapā, kurš ir izlozēts.
- 1.10. Tālāko etapu veikšanu nosaka- etapu tiesnešiem iesniegto kartiņu secība, sasaišu vēlmes un etapu gatavība.
- 1.11. Katrā etapā, vienlaicīgi drīkst atrasties viena sasaite. Startu nākošajai sasaitei tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaite etapu ir pilnībā atbrīvojusi.
- 1.12. Katra etapa veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaite neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību, pa īsāko ceļu, etaps jāabtrīvo.
- 1.13. Katrai sasaitei jāiziet vismaz 2 etapi.
- 1.14. Katram dalībniekam ir pienākums vismaz vienu etapu iziet kā pirmajam.
- 1.15. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien etapa aprakstā nav noteikts savādāk.
- 1.16. Startu dod distances galvenais tiesnesis, visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē etapu tiesneši.
- 1.17. Par katru izietu etapu sasaite saņem bonusa punktus, saskaņā ar etapa aprakstu un noteikumiem.
- 1.18. Atkārtoti iet etapu, drīkst pēc tam, kad visi kvalifikācijas distances etapi ir veikti.
- 1.19. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai tad ja etaps veikts pilnībā.
- 1.20. Kāpšanas etapos, pirmajam dalībniekam, ir obligāta tiesnešu augšējā drošināšana. Otrajam dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai.
- 1.21. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Jābūt sasaites veidotai augšējai drošināšanai, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.22. Transportējot kontrolsruvu, tas ir jāiznes caur visiem etapa punktiem, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.23. Inventāru, kurš netiks izmantots etapā, drīkst atstāt etapa starta vietā.
- 1.24. Etaps tiek uzskatīts par veiktu, tad, kad abi sasaites dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās punktā FINIŠS, atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus un/vai paziņojuši par pazaudētu, etapā atstātu inventāru, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.

2. SODA PUNKTI

- 2.1. Ja netiek izpildīti etapa un distances noteikumi, sasaitē tiek diskvalificēta.
- 2.2. Par visiem pārkāpumiem (izņemot punktā 2.1. minēto) par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana” no etapa, sasaitē pa īsāko ceļu atbrīvo etapu un saņem 30 soda punktus.
- 2.3. Par atteikšanos veikt etapu, kurš izlozēts, sasaitē saņem 100 soda punktus.
- 2.4. Par punktu 1.9., 1.13. un 1.14. noteikumu neizpildīšanu, sasaitē saņem 100 soda punktus.
- 2.5. Visos etapos tiek pieļauts, ka pirmais sasaites dalībnieks “noraujas” vienu reizi. Par to sasaitē saņem brīdinājumu. Ja “noraujas” atkārtoti, sasaitē tiek noņemta no etapa.
- 2.6. Par tehniku iegūtie soda punkti, netiek anulēti, ja etaps nav iziets līdz galam.

3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

- 3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas:

$$S = U - N,$$

kur U – punktu summa, kura saņemta par izietiem etapiem;

N – soda punktu summa.

4. ETAPU APRAKSTS

Etaps Nr.1 Sporta kāpšana

Sasaite pārvietojas kāpjot.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B pa 6a maršrutu. Veido 4 drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punkts B - vadošā kāpēja maiņa.

B – C – sasaites nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi, ierobežotā finiša zonā.

Etapā ir inventāra ierobežojumi :

- Aizliegts izmantot gri - gri, un analogiskas ierīces.
- Drīkst izmantot tikai vienu žumāru.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu B pa 6a maršrutu.

Balles – 15

Maršruts Nr. 2

Pēc tam, kad pirmais dalībnieks punktā B ir uz pašdrošināšanas, otrs dalībnieks kļūst par viegli cietušo (acs trauma).

Balles – 25

Maršruts Nr. 3

Pēc tam, kad pirmais dalībnieks punktā B ir uz pašdrošināšanas, otrs dalībnieks kļūst par viegli cietušo (acs trauma un traumēta labā roka)

Balles – 35

Etaps Nr.2 MAP

Etapā veikšana izmantojot MAP tehniku.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj izmantojot ieliktnus un skyhook, veido četrus drošināšanas strappunktus. Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – dulferis ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Etapu MAP tehnikā veic viens dalībnieks.

Balles – 30

Maršruts Nr. 2

Etapu MAP tehnikā veic divi dalībnieki.

Balles – 55

Etap Nr. 3 LoopTools + viena virve

Sasaites kāpšana izmantojot LoopTools.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, ierobežotā zonā, izmanto LoopTools, izveido četrus drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – sasaites nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi, ierobežotā finiša zonā.

Etapā ir ierobežota inventāra izmantošana:

- Drīkst lietot vienu pamatvirvi, kuras garums nav noteikts.
- Nedrīkst izmantot nekādas palīgvirves.

Kontrollaiks: 12 minūtes

Maršruts Nr. 1

Loop Tools izmanto pirmais dalībnieks. Otrs dalībnieks pārvietojas pa komandas izveidotām margām.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

Loop Tools izmanto abi dalībnieki.

Balles – 40

Etaps Nr. 4 Spēle ar instrumentiem

Etapā nepieciešams izmantot ledus kāpšanas instrumentus.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot ledus kāpšanas instrumentus.

Veido trīs drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

B - C - sasaites nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi, ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks: 15 minūtes

Maršruts Nr. 1

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu B pa komandas izveidotām margām.

Balles - 35

Maršruts Nr. 2

A - B - otrs dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot ledus kāpšanas instrumentus.

Uzmanību! Otrs dalībnieks sāk kāpt tikai tad, kad pirmais ir nokāpis.

Balles - 50

Etaps Nr. 5 Margas

Sasaite kāpj pa margām.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

Punkts B - vadošā kāpēja maiņa.

B - C - sasaites nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi, ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks: 15 minūtes

Maršruts Nr. 1

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām 20 metrus. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām 30 metrus. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

Balles - 40

Maršruts Nr. 3

A - B abi dalībnieki kāpj pa tiesnešu margām 20 metrus.

Balles - 50

Etaps Nr. 6 Glābšanas darbi

Komandas un ievainotā (ievainoto) pārvietošanās pa etapu, nolaišanās finiša zonā.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj, izmantojot komandas virves.

Cietušā (cietušo) transportēšana uz punktu B.

B - C - dalībnieku un cietušā (vai cietušo) nolaišanās finišā, izmantojot komandas virves un augšējo drošināšanu visiem dalībniekiem.

Dalībnieku izmantotajai cietušo pacelšanas un nolaišanas sistēmai ir jābūt tādai, kura nodrošina dalībnieka fiksāciju, gadījumā, ja sasaites biedrs zaudē kontroli pār virvi.

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Viegli cietušā nolaišana

A - B - otrs dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām.

No brīža, kad otrs dalībnieks punktā B ir uz pašdrošināšanas, viņš kļūst par cietušo (traumētas abas rokas).

B - C viegli cietušā nolaišana.

Finišā cietušais izveseļojas.

Balles - 35

Maršruts Nr. 2

Viegli cietušā transportēšana augšup.

No brīža kad pirmais dalībnieks punktā B ir uz pašdrošināšanas, otrs dalībnieks kļūst par cietušo (traumētas abas rokas).

A - B - viegli cietušā transportēšana augšup. Kad viegli cietušais ir punktā B, uz pašdrošināšanas, viņš izveseļojas.

B - C - sasaites nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi, ierobežotā finiša zonā.

Balles - 50

Maršruts Nr. 3

Viegli cietušā transportēšana augšup un nolaišana lejā.

Cietušo izsniedz tiesneši.

A - B - otrs dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot komandas margas.

Viegli cietušā transportēšana uz punktu B.

B - C - sasaistes un cietušā nolaišanās uz C.

Balles - 65

Etaps Nr. 7 Horizontālas margas

Dalībnieki pārvietojas pa horizontālām margām.

Punkts B - vadošā kāpēja maiņa.

Kontrollaiks: *12 minūtes.*

Maršruts Nr. 1

A - B - uz punktu B abi dalībnieki pārvietojas pa tiesnešu margām.

B - C - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu C.

C - D - sasaistes nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

A - B - pirmais dalībnieks uz punktu B pārvietojas pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks pa komandas virvēm.

B - C - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu C.

C - D - sasaistes nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Balles - 40

Maršruts Nr.3

Sasaitei ir divi kontrolsvari, 2 pa 10 kg.

Kontrolsvari jānes līdz visu etapu.

A - B - pirmais dalībnieks uz punktu B kāpj pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

B - C - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu C.

C - D - sasaistes nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Balles - 55.

Etaps Nr.8 Drytooling

Etapu sasaite veic izmantojot drytooling tehniku.

A - B - viens vai abi dalībnieki uz punktu B kāpj, izmantojot drytooling tehniku. Veido divus drošināšanas starppunktus.

Kontrollaiks: 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A - B - kāpjot uz punktu B, viens dalībnieks drīkst izmantot papildus cilpas vai trepītes.

Balles - 40.

Maršruts Nr.2

A - B - kāpjot uz punktu B, neizmanto papildus cilpas vai trepītes.

Balles - 55.

Maršruts Nr. 3

A - B - abi dalībnieki kāpj uz punktu B, viens dalībnieks drīkst izmantot papildus cilpas vai trepītes.

Balles - 70