

1. DISTANCES NOTEIKUMI

- 1.1. Kvalifikācijas distance tiek organizēta pēc festivāla sistēmas un sastāv no trīs setiem pa Y sasaitēm katrā setā. Y tiek noteikts pēc pieteikto sasaišu skaita.
- 1.2. Sets sastāv no 9 etapiem, kas ierīkoti saskaņā ar norādīto shēmu.
- 1.3. Katra etapa veikšana notiek tādā kārtībā, kā norādīts attiecīgā etapa noteikumos.
- 1.4. Katram dalībniekam obligāti jāapmeklē visi etapa punkti, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.5. Pilnas distances veikšanai, katram setam ir dotas 90 minūtes.
- 1.6. Pirms starta notiek izloze, kurā nosaka sasaišu starta etapu numurus.
- 1.7. Izloze notiek starp sasaitēm, kuras ieradušās uz sacensībām.
- 1.8. Pirms starta sasaite saņem kartiņu, kurā tiks fiksēti katra etapa rezultāti.
- 1.9. Sasaitei obligāti jāstartē etapā, kurš ir izlozēts.
- 1.10. Tālāko etapu veikšanu nosaka etapu tiesnešiem iesniegto kartiņu secība, sasaišu vēlmes un etapu gatavība.
- 1.11. Katrā etapā, vienlaicīgi drīkst atrasties viena sasaite. Startu nākošajai sasaitei tiek dots tikai pēc tam, kad iepriekšējā sasaite etapu ir pilnībā atbrīvojusi.
- 1.12. Katra etapa veikšanai ir noteikts kontrollaiks. Ja sasaite neiekļaujas kontrollaikā, tai ar tiesnešu palīdzību, pa īsāko ceļu, etaps jāatbrīvo.
- 1.13. Katrai sasaitei jāiziet vismaz 2 etapi.
- 1.14. Katram dalībniekam ir pienākums vismaz vienu etapu iziet kā pirmajam.
- 1.15. Katrs starta un finiša punkts tiek uzskatīts par klints plauktu (šajos punktos drošināšana un pašdrošināšana ir obligāta), ja vien etapa aprakstā nav noteikts savādāk.
- 1.16. Startu dod distances galvenais tiesnesis, visām sasaitēm vienlaicīgi. Startu dublē etapu tiesneši.
- 1.17. Par katru izietu etapu sasaite saņem bonusa punktus, saskaņā ar etapa aprakstu un noteikumiem.
- 1.18. Atkārtoti iet etapu, drīkst pēc tam, kad visi kvalifikācijas distances etapi ir veikti.
- 1.19. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai tad ja etaps veikts pilnībā.
- 1.20. Kāpšanas etapos, pirmajam dalībniekam, ir obligāta tiesnešu augšējā drošināšana. Otrajam dalībniekam jābūt komandas augšējai drošināšanai.
- 1.21. Visos nolaišanās posmos - dulferis. Jābūt sasaitēs veidotai augšējai drošināšanai, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.22. Transportējot kontrolsvaru, tas ir jāiznes caur visiem etapa punktiem, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.
- 1.23. Inventāru, kurš netiks izmantots etapā, drīkst atstāt etapa starta vietā.

1.24. Etaps tiek uzskatīts par veiktu, tad, kad abi sasaitēs dalībnieki nostājušies uz pašdrošināšanās punktā FINIŠS, atbrīvojuši no sava inventāra visus tiesneša punktus un/vai paziņojuši par pazaudētu, etapā atstātu inventāru, ja vien etapa aprakstā nav norādīts savādāk.

2. SODA PUNKTI.

2.1. Ja netiek izpildīti etapa un distances noteikumi, sasaite tiek diskvalificēta.

2.2. Par visiem pārkāpumiem (izņemot punktā 2.1. minēto) par kuriem pēc noteikumiem ir paredzēta „noņemšana” no etapa, sasaite pa īsāko ceļu atbrīvo etapu un saņem 30 soda punktus.

2.3. Par atteikšanos veikt etapu, kurš izlozēts, sasaite saņem 100 soda punktus.

2.4. Par punktu 1.9., 1.13. un 1.14. noteikumu neizpildīšanu, sasaite saņem 100 soda punktus.

2.5. Visos etapos tiek pieļauts, ka pirmais sasaites dalībnieks “noraujas” vienu reizi. Par to sasaite saņem brīdinājumu. Ja “noraujas” atkārtoti, sasaite tiek noņemta no etapa.

2.6. Par tehniku iegūtie soda punkti, netiek anulēti, ja etaps nav iziets līdz galam.

3. REZULTĀTU NOTEIKŠANA

3.1. Sasaites rezultāts tiek aprēķināts pēc formulas:

$$S = U - N,$$

kur U – punktu summa, kura saņemta par izietiem etapiem;

N – soda punktu summa.

4. ETAPU APRAKSTS

Etaps Nr. 1 Kāpnītes

Maršrutā jāizmanto kāpnītes

A-B - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B ierobežotā zonā, izmanto kāpnītes

Otrs dalībnieks pārvietojas atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punkts B - finišs

Etapā ir inventāra ierobežojumi:

Sasaite izmanto trīs kāpnītes un vienu cilpu

Kontrollaiks: 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Viens dalībnieks kāpj uz punktu B

Balles – 17

Maršruts Nr. 2

Abi dalībnieki kāpj uz punktu B

Balles – 35

Etaps Nr. 2 MAP + viena virve

Etapu veic izmantojot MAP tehniku un vienu komandas virvi.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj izmantojot ieliktnus, frendus un skyhook , organizējot 4 drošināšanas starppunktus patstāvīgi. Otrs dalībnieks veic etapu atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – sasaites nolaišana ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Etapā ir inventāra ierobežojumi:

Viena komandas virve. Palīgvirves izmantot aizliegts.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Etapu MAP tehnikā veic viens dalībnieks.

Balles – 30

Maršruts Nr. 2

Etapu MAP tehnikā veic abi dalībnieki.

Balles – 55

Etaps Nr. 3 Sporta kāpšana + nolaišanas virves pagarināšana

Sasaite pārvietošana atbilstoši izvēlētajam maršrutam

A - B - pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B, pa 6b maršrutu. Maršrutā ir 4 drošināšanas starppunkti.

Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam.

Punktā B pēc pirmā dalībnieka kļūst par viegli cietušo (traumētas abas rokas) kad otrais dalībnieks ir nostājies uz pašdrošināšanās.

B – C – cietušā nolaišana izmantojot iepriekš norādīto nolaišanas virves pagarināšanas shēmu.

Kontrollaiks : 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu B pa 6b maršrutu.

Balles – 35

Maršruts Nr. 2

Otrs dalībnieks kāpj uz punktu B pa 6b maršrutu ar papildus svaru.

Balles – 60

Etaps Nr. 4 Brīvi stāvošas margas

Sasaite kāpj pa brīvi karājošām margām.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam. Otrs dalībnieks kāpj, atbilstoši izvēlētajai taktikai.

B - C - parēja uz punktu C, izmantojot brīvi karājošās tiesnešu margas.

C - D - sasaites dulfera nolaišanās pa komandas virvēm ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks: 17 minūtes

Maršruts Nr. 1

Pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B pa tiesnešu margām.

Balles - 40

Maršruts Nr. 2

Pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B ar brīvu kāpšanu, organizējot 4 drošināšanas starppunktus.

Balles - 65

Etaps Nr. 5 LoopTools + kontrolsvars

Sasaite kāpj izmantojot LoopTools.

A – B – pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B ierobežojumā zonā, izmantojot LoopTools, organizējot 4 drošināšanas starppunktus.

Otrs dalībnieks etapu veic atbilstoši izvēlētajam maršrutam

Sasaitei ir kontrolsvars - 20 kg.

Punkts B – vadošā kāpēja maiņa.

B – C – sasaites dulfera nolaišanās pa komandas virvēm ierobežotā finiša zonā.

Kontrollaiks: 12 minūtes

Maršruts Nr. 1

Loop Tools izmanto pirmais dalībnieks. Otrs dalībnieks pārvietojas pa komandas izveidotām margām.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

Loop Tools izmanto abi dalībnieki.

Balles – 40

Etaps Nr. 6 Margas

Sasaite kāpj pa margām.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks kāpj atbilstoši izvēlētajam maršrutam. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

Punkts B - vadošā kāpēja maiņa.

B - C - sasaites nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi ierobežotā finiša zonā.

Etapā ir inventāra ierobežojumi :

Sasaite drīkst izmantot tikai karabīnes, palīgvirves un 2 gb.TIBLOC PETZL.

Kontrollaiks: 15 minūtes

Maršruts Nr. 1

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām 10 metrus. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas margām.

Balles - 25

Maršruts Nr. 2

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām 20 metrus. Otrs dalībnieks kāpj pa komandas virvēm.

Balles - 40

Maršruts Nr. 3

A - B abi dalībnieki kāpj pa tiesnešu margām 20 metrus.

Balles - 60

Etaps Nr. 7 Glābšanas darbi

Komandas un ievainotā (ievainoto) pārvietošanās pa etapu, nolaišanās finiša zonā.

A - B - pirmais dalībnieks kāpj pa tiesnešu margām. Otrs dalībnieks, atbilstoši izvēlētajam maršrutam. Otrs dalībnieks uz punktu B kāpj izmantojot komandas virves.

Cietušā (cietušo) transportēšana uz punktu B.

B - C - dalībnieku un cietušā (vai cietušo) nolaišanās finišā, izmantojot komandas virves un augšējo drošināšanu visiem dalībniekiem.

Cietušajam, kuru izsniedz tiesneši, nav drošināšanas sistēmas. Sasaites uzdevums - izveidot sistēmu no pieejamiem materiāliem (inventāra).

Dalībnieku izmantotajai cietušo pacelšanas un nolaišanas sistēmai ir jābūt tādai, kura nodrošina dalībnieka fiksāciju, gadījumā ja sasaites biedrs zaudē kontroli pār virvi.

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Viegli cietušā transportēšana augšup un nolaišana lejā.

Cietušo izsniedz tiesneši.

A - B - otrs dalībnieks kāpj uz punktu B, izmantojot komandas margas.

Viegli cietušā transportēšana uz punktu B.

B - C - sasaistes un cietušā nolaišanās uz C (finišs).

Balles - 35

Maršruts Nr. 2

Viegli cietušā transportēšana augšup. Divu viegli cietušo nolaišana lejā.

Vienu cietušo izsniedz tiesneši.

A - B pirmais dalībnieks kāpj uz punktu B pa komandas margām.

Viegli cietušā transportēšana uz punktu B.

No brīža kad otrs dalībnieks punktā B ir uz pašdrošināšanas, viņš kļūst par cietušo (traumētas abas rokas).

B - C - sasaistes un cietušo nolaišanās uz C.

Punktā C cietušais izveseļojas.

Balles - 55

Etaps Nr.8 Drytooling.

Etapu sasaite veic izmantojot drytooling tehniku.

A - B - viens vai abi dalībnieki uz punktu B kāpj, izmantojot drytooling tehniku. Veido divus drošināšanas starppunktus.

B - C - sasaite nolaišanās pa komandas virvēm ar dulferi ierobežotā finiša zonā

Kontrollaiks: 15 minūtes.

Maršruts Nr. 1

A - B - viens dalībnieks kāpj uz punktu B

Balles - 45.

Maršruts Nr. 2

A - B - abi dalībnieki kāpj uz punktu B

Balles - 70.

Etaps Nr.9 Cietušā pārvešana (transportēšana).

Cietuša sasaite dalībnieka, vai tiesnešu izsniegta cietušā pārvešana.

Kontrollaiks: 17 minūtes.

Maršruts Nr. 1

Cietušā sasaite dalībnieka pārvešana no starta uz finišu.

Izmanto nestuves, kuras veido no virvēm.

Balles - 15.

Maršruts Nr. 1

Tiesneši sasaitei izsniedz cietušo, kurš jāaiznes no starta uz finišu.

Sasaite cietušo transportē uz paštaisītām nestuvēm, kuras veidotas no virvēm.

Balles - 35.